

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
**Муромский институт (филиал)**  
федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования  
**«Владимирский государственный университет  
имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»**  
(МИ ВлГУ)

Кафедра *ИС*

«УТВЕРЖДАЮ»  
Заместитель директора по УР  
Д.Е. Андрианов  
\_\_\_\_\_ 23.05.2023

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ**

*Теория нейронных сетей*

**Направление подготовки**

*01.03.02 Прикладная математика и информатика*

**Профиль подготовки**

*Интеллектуальный анализ данных*

Семестр	Трудоемкость, час./зач. ед.	Лекции, час.	Практические занятия, час.	Лабораторные работы, час.	Консультация, час.	Контроль, час.	Всего (контактная работа), час.	СРС, час.	Форма промежуточного контроля (экз., зач., зач. с оц.)
5	108 / 3	16		16	1,6	0,25	33,85	74,15	Зач.
6	180 / 5	16	16	16	3,6	2,35	53,95	99,4	Экз.(26,65)
<b>Итого</b>	<b>288 / 8</b>	<b>32</b>	<b>16</b>	<b>32</b>	<b>5,2</b>	<b>2,6</b>	<b>87,8</b>	<b>173,55</b>	<b>26,65</b>

Муром, 2023 г.

## 1. Цель освоения дисциплины

Цель дисциплины: обучение бакалавров теории искусственных нейронных сетей, языкам и фреймворкам разработки интеллектуальных информационных систем, методам машинного обучения, а также тенденциям развития систем искусственного интеллекта.

Задачи дисциплины:

- изучить основные методы и модели искусственных нейронных сетей;
- овладеть умением решать задачи с помощью искусственных нейронных сетей;
- получить навыки сбора и анализа данных и использования современных фреймворков для работы в данной области.

## 2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

На дисциплине "Теория нейронных сетей" студенты основательно изучают методы искусственного интеллекта на теоретическом и практическом уровнях, проектируют искусственные нейронные сети, изучают алгоритмы, реализующие интеллектуальные технологии, впервые разрабатывают и создают простейшие системы, использующие технологии искусственного интеллекта. Знания и умения, приобретаемые на занятиях по дисциплине, в дальнейшем будут использоваться студентами для разработки сложных информационных систем, использующих искусственный интеллект и информационных технологий с применением машинного обучения. Системы данного уровня сложности реализуются на выпускной квалификационной работе.

## 3. Планируемые результаты обучения по дисциплине

Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения ОПОП (компетенциями и индикаторами достижения компетенций)

Формируемые компетенции (код, содержание компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине, в соответствии с индикатором достижения компетенции		Наименование оценочного средства
	Индикатор достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине	
ПК-3 Способен выполнять разработку программных модулей интеллектуального анализа данных	ПК-3.1 Программирует модули интеллектуального анализа и обработки данных	Знает модели объектов профессиональной деятельности и методики исследований (ПК-3.1) Знает методы составления научных отчетов, обзоров и готовит научные публикации (ПК-3.1) Умеет исследовать модели объектов профессиональной деятельности и адаптировать методики исследований (ПК-3.1) Умеет составлять научные отчеты, обзоров и готовит научные публикации (ПК-3.1) Исследует модели объектов профессиональной деятельности и адаптирует методики исследований (ПК-3.1) Составляет научные отчеты, обзоры и готовит научные публикации (ПК-3.1)	вопросы к устному опросу

## 4. Структура и содержание дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 8 зачетных единиц, 288 часов.

### 4.1. Форма обучения: очная

Уровень базового образования: среднее общее.

Срок обучения 4г.

#### 4.1.1. Структура дисциплины

№ п\п	Раздел (тема) дисциплины	Семестр	Контактная работа обучающихся с педагогическим работником						Самостоятельная работа	Форма текущего контроля успеваемости (по неделям семестра), форма промежуточной аттестации(по семестрам)	
			Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	Контрольные работы	КП / КР	Консультация			Контроль
1	Введение в машинное обучение	5	16		16					74,15	устный опрос
Всего за семестр		108	16		16			1,6	0,25	74,15	Зач.
2	Теория нейронных сетей	6	16	16	16					99,4	устный опрос
Всего за семестр		180	16	16	16		+	3,6	2,35	99,4	Экз.(26,65)
Итого		288	32	16	32			5,2	2,6	173,55	26,65

#### 4.1.2. Содержание дисциплины

##### 4.1.2.1. Перечень лекций

##### Семестр 5

Раздел 1. Введение в машинное обучение

##### Лекция 1.

Введение в машинное обучение (2 часа).

##### Лекция 2.

Виды машинного обучения (2 часа).

##### Лекция 3.

Техники предобработки данных (2 часа).

##### Лекция 4.

Линейная регрессия (2 часа).

##### Лекция 5.

Логистическая регрессия (2 часа).

##### Лекция 6.

Метод k-ближайших соседей (2 часа).

##### Лекция 7.

Деревья решений (2 часа).

### **Лекция 8.**

Случайный лес (2 часа).

### **Семестр 6**

*Раздел 2. Теория нейронных сетей*

### **Лекция 9.**

Основы теории нейронных сетей (2 часа).

### **Лекция 10.**

Метрики качества в нейронных сетях (2 часа).

### **Лекция 11.**

Сети прямого распространения (2 часа).

### **Лекция 12.**

Рекуррентные нейронные сети (2 часа).

### **Лекция 13.**

Сверточные нейронные сети (2 часа).

### **Лекция 14.**

Самоорганизующиеся карты Кохонена (2 часа).

### **Лекция 15.**

Спайковые нейронные сети (2 часа).

### **Лекция 16.**

Трансформеры (2 часа).

## **4.1.2.2. Перечень практических занятий**

### **Семестр 6**

*Раздел 2. Теория нейронных сетей*

#### **Практическое занятие 1**

Линейная регрессия в PyTorch (2 часа).

#### **Практическое занятие 2**

Логистическая регрессия в PyTorch (2 часа).

#### **Практическое занятие 3**

Многослойный персептрон (MLP) в PyTorch (2 часа).

#### **Практическое занятие 4**

Сверточная нейронная сеть (CNN) для классификации изображений в PyTorch (2 часа).

#### **Практическое занятие 5**

Классификация изображений с использованием Transfer Learning в PyTorch (2 часа).

#### **Практическое занятие 6**

Рекуррентная нейронная сеть (RNN) для классификации текста в PyTorch (2 часа).

#### **Практическое занятие 7**

Автоэнкодер в PyTorch (2 часа).

#### **Практическое занятие 8**

Вариационный автоэнкодер (VAE) в PyTorch (2 часа).

## **4.1.2.3. Перечень лабораторных работ**

### **Семестр 5**

*Раздел 1. Введение в машинное обучение*

#### **Лабораторная 1.**

Работа с библиотеками numpy и matplotlib (4 часа).

#### **Лабораторная 2.**

Создание модели линейной или логистической регрессии на основе табличных данных (4 часа).

#### **Лабораторная 3.**

Создание многослойной нейронной сети прямого распространения (4 часа).

#### **Лабораторная 4.**

Создание сверточных нейронных сетей (4 часа).

## **Семестр 6**

### *Раздел 2. Теория нейронных сетей*

#### **Лабораторная 5.**

Рекуррентные нейронные сети (RNN) (4 часа).

#### **Лабораторная 6.**

Автоэнкодеры (4 часа).

#### **Лабораторная 7.**

Word2Vec и Эмбединги слов (4 часа).

#### **Лабораторная 8.**

Классификация звуков с использованием нейронных сетей (4 часа).

### **4.1.2.4. Перечень тем и учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы**

Перечень тем, вынесенных на самостоятельное изучение:

1. Теоретические аспекты извлечения знаний.
2. Теоретические аспекты структурирования знаний.
3. Языки манипулирования данными; инструментальные средства баз данных.
4. Методологии создания и модели жизненного цикла интеллектуальных систем.
5. Сведение задач к подзадачам. Формулировка игровых задач в терминах и/или графов. Минимаксный принцип нахождения решения задач.
6. Технология проектирования и разработки экспертных систем.
7. Системы обучения экспертных систем. Само обучающиеся интеллектуальные системы.
8. Интеллектуальные роботы. Структура интеллектуального робота.
9. Эвристическое программирование. Эвристическое моделирование.
10. Анализ и синтез высказываний на естественном языке.
11. Структурирование знаний.
12. Автоматизированное приобретение знаний.
13. Латентные структуры знаний и психосемантика. Управление знаниями. Визуальное проектирование баз знаний. Проектирование гипермедиа баз данных и адаптивных обучающихся систем.
14. Перспективы развития методов представления знаний в информационных системах. Новые технологии создания интеллектуального интерфейса информационных систем.
15. Нисходящий грамматический разбор, реализация на Прологе. Формирование запросов к базе данных на естественном языке.
16. Отличие экспертных систем от традиционных программ. Инструментальные средства экспертных систем. Виды экспертных систем. Разработка оболочки: процесс рассуждений как поиск в и/или графе, формирование ответов на вопросы "почему" и "как". Реализация оболочки на Прологе: машина вывода. Работа с неопределенностью.
17. Создание глобальной интеллектуальной информационной системы. Интеграция биологических систем и компьютерных систем искусственного интеллекта.
18. Генетические алгоритмы развития.

Для самостоятельной работы используются методические указания по освоению дисциплины и издания из списка приведенной ниже основной и дополнительной литературы.

### **4.1.2.5. Перечень тем контрольных работ, рефератов, ТР, РГР, РПР**

Не планируется.

### **4.1.2.6. Примерный перечень тем курсовых работ (проектов)**

1. 1. Обнаружение объектов на изображениях с помощью YOLO.
2. 2. Классификация отзывов (позитивные/негативные) с помощью RNN.
3. 3. Категоризация новостей по темам с помощью BERT.
4. 4. Анализ настроений в социальных сетях с помощью LSTM.
5. 5. Прогнозирование цен на недвижимость с помощью нейронных сетей.
6. 6. Предсказание временных рядов с помощью LSTM.

7. 7. Регрессия для прогнозирования спроса на товары.

## **5. Образовательные технологии**

В процессе изучения дисциплины «Теория нейронных сетей» применяется контактная технология преподавания (за исключением самостоятельной работы студентов). При проведении практических работ применяется имитационный подход с совместным с преподавателем разбором проблемных ситуаций на конкретных примерах, типовые примеры решения задач демонстрируются при помощи мультимедийной техники. Затем студенты самостоятельно решают аналогичные задания.

### **6. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины.**

Фонды оценочных материалов (средств) приведены в приложении.

## **7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины.**

### **7.1. Основная учебно-методическая литература по дисциплине**

1. Баяк, Д. А. Правовые и этические проблемы искусственного интеллекта : учебник для магистратуры / Д. А. Баяк, А. В. Попова. — Москва : Прометей, 2022. — 300 с. - <https://www.iprbookshop.ru/125621.html>

2. Протождяконов, А. В. Асимптотический анализ поведения прикладных моделей машинного обучения : учебное пособие / А. В. Протождяконов, А. В. Дягилева, П. А. Пылов. — Москва, Вологда : Инфра-Инженерия, 2023. — 144 с. - <https://www.iprbookshop.ru/132986.html>

### **7.2. Дополнительная учебно-методическая литература по дисциплине**

1. Булатова, О. Ю. Интеллектуальные транспортные системы : учебное пособие / О. Ю. Булатова. — Ростов-на-Дону : Донской государственный технический университет, 2022. — 101 с. - <https://www.iprbookshop.ru/122354.html>

2. Павлова, А. И. Искусственные нейронные сети : учебное пособие / А. И. Павлова. — Москва : Ай Пи Ар Медиа, 2021. — 190 с. - <https://www.iprbookshop.ru/108228.html>

### **7.3. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине, включая перечень программного обеспечения и информационных справочных систем**

В образовательном процессе используются информационные технологии, реализованные на основе информационно-образовательного портала института ([www.mivlgu.ru/iop](http://www.mivlgu.ru/iop)), и инфокоммуникационной сети института:

- предоставление учебно-методических материалов в электронном виде;
- взаимодействие участников образовательного процесса через локальную сеть института и Интернет;
- предоставление сведений о результатах учебной деятельности в электронном личном кабинете обучающегося.

Информационные справочные системы:

- электронная библиотечная системы "IPRBooks" (<http://www.iprbookshop.ru/>);

Программное обеспечение:

Python 3 (PSF License Agreement)

OpenCV (Open Source)

NumPy (Модифицированная лицензия BSD)

SciPy (BSD)

Matplotlib (matplotlib licence)

Pandas (BSD)

#### **7.4. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины**

iprbookshop.ru  
mivlgu.ru/iop

#### **8. Материально-техническое обеспечение дисциплины**

Лаборатория информатики и программирования  
12 персональных компьютеров; проектор Sanyo PDG-DSU20; экран настенный Drapper Apex Star.

#### **9. Методические указания по освоению дисциплины**

Для успешного освоения теоретического материала обучающийся: знакомится со списком рекомендуемой основной и дополнительной литературы; уточняет у преподавателя, каким дополнительным пособиям следует отдать предпочтение; ведет конспект лекций и прорабатывает лекционный материал, пользуясь как конспектом, так и учебными пособиями.

На практических занятиях пройденный теоретический материал подкрепляется решением задач по основным темам дисциплины. Занятия проводятся в компьютерном классе, используя специальное программное обеспечение. Каждой подгруппе обучающихся преподаватель выдает задачу, связанную с разработкой и программной реализацией алгоритмов обработки информации. В конце занятия обучающие демонстрируют полученные результаты преподавателю и при необходимости делают работу над ошибками.

До выполнения лабораторных работ обучающийся изучает соответствующий раздел теории. Перед занятием студент знакомится с описанием заданий для выполнения работы, внимательно изучает содержание и порядок проведения лабораторной работы. Лабораторная работа проводится в компьютерном классе. Обучающиеся выполняют индивидуальную задачу компьютерного моделирования в соответствии с заданием на лабораторную работу. Полученные результаты исследований сводятся в отчет и защищаются по традиционной методике в классе на следующем лабораторном занятии. Необходимый теоретический материал, индивидуальное задание, шаги выполнения лабораторной работы и требование к отчету приведены в методических указаниях, размещенных на информационно-образовательном портале института.

Самостоятельная работа оказывает важное влияние на формирование личности будущего специалиста, она планируется обучающимся самостоятельно. Каждый обучающийся самостоятельно определяет режим своей работы и меру труда, затрачиваемого на овладение учебным содержанием дисциплины. Он выполняет внеаудиторную работу и изучение разделов, выносимых на самостоятельную работу, по личному индивидуальному плану, в зависимости от его подготовки, времени и других условий.

Курсовая работа выполняется в соответствии с методическими указаниями на курсовую работу. Обучающийся выбирает одну из указанных в перечне тем курсовых работ, исходя из своих интересов, наличия соответствующих литературных и иных источников. В ходе выполнения курсовой работы преподаватель проводит консультации обучающегося. На заключительном этапе обучающийся оформляет пояснительную записку к курсовой работе и выполняет ее защиту в присутствии комиссии из преподавателей кафедры.

Форма заключительного контроля при промежуточной аттестации – экзамен. Для проведения промежуточной аттестации по дисциплине разработаны фонд оценочных средств и балльно-рейтинговая система оценки учебной деятельности студентов. Оценка по дисциплине выставляется в информационной системе и носит интегрированный характер, учитывающий результаты оценивания участия студентов в аудиторных занятиях, качества и своевременности выполнения заданий в ходе изучения дисциплины и промежуточной аттестации.

Программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению *01.03.02 Прикладная математика и информатика* и профилю подготовки *Интеллектуальный анализ данных*

Рабочую программу составил *к.т.н., доцент Щаников С.А.* \_\_\_\_\_

Программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры *ИС*

протокол № 18 от 17.05.2023 года.

Заведующий кафедрой *ИС* \_\_\_\_\_ *Андреанов Д.Е.*

(Подпись)

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании учебно-методической комиссии факультета

протокол № 9 от 19.05.2023 года.

Председатель комиссии *ФИТР* \_\_\_\_\_ *Рыжкова М.Н.*

(Подпись)

(Ф.И.О.)

Фонд оценочных материалов (средств) по дисциплине  
Теория нейронных сетей

**1. Оценочные материалы для проведения текущего контроля успеваемости  
по дисциплине**

Рейтинг-контроль 1

Вопросы к устному опросу:

1. Как называется метод обучения однослойного персептрона и метод обучения многослойного персептрона?
2. Опишите структура обученной Вами нейронной сети (тип архитектуры, количество слоев, формальных нейронов и так далее).
3. Как узнать, что нейронная сеть обучилась?
4. Каким образом подготавливаются исходные данные для их использования в качестве обучающей выборки для нейронной сети? Какой они имеют формат (на примере любого нейросимулятора)?
5. Назовите преимущества и недостатки программной и аппаратной реализации нейронной сети.
6. Что такое обучение нейронной сети и что такое прогон сети?
7. Какие данные нужны для расчета метрик, оценивающих качество работы обученного двоичного классификатора?
8. Что такое полнота и точность в пределах класса искомых объектов? Как они рассчитываются?
9. Что F-мера в пределах класса искомых объектов? Как она рассчитывается?
10. Что такое аккуратность и ошибка бинарного классификатора? Как они рассчитываются?

Рейтинг-контроль 2

Вопросы к устному опросу:

1. Что такое обучающая выборка?
2. Для чего нужна тестовая выборка?
3. В каком случае следует применять проверочную выборку?
4. Перечислите, методы анализа данных, которые используются для подготовки данных для машинного обучения.
5. Какой метод(ы) нужно применить к данным, чтобы исключить дубликаты и противоречия?
6. Что такое корреляция? Какие значения может принимать коэффициент корреляции? Как используют корреляционный анализ данных для сокращения их размерности?
8. С какой целью выполняется факторный анализ данных?
9. Каким образом оценивается репрезентативность выборки данных для машинного обучения?
10. В чем заключается Case-based подход к разработке экспертных систем?

Рейтинг-контроль 3

Вопросы к устному опросу:

1. В чем заключается задача кластеризации и каково ее отличие от классификации?
2. В чем заключается процесс обучения без учителя (самоорганизация)?
3. В чем отличие процесса обучения с учителем, от обучения без учителя?
4. Какова структура сети Кохонена?
5. В чем заключается принцип конкурентного обучения, его основные шаги?
6. Какой нейрон называется нейроном-победителем в конкурентном обучении сети Кохонена?
7. В чем заключается нарушение топологического подобия при визуализации результатов кластеризации?

8. Как оценить результаты кластеризации по раскраске карты Кохонена?
9. Приведите примеры задач обработки изображений, решаемые системами искусственного интеллекта.
10. Какую архитектуру нейронной сети можно использовать для обработки изображений?
11. Что из себя представляет обучающая выборка для обучения нейронной сети обработке изображений?
12. Особенность обучения нейронной сети обработке изображений на основе вычисления локальных признаков изображений.
13. Основные параметры работы генетического алгоритма обучения нейронной сети?
14. Приведите пример задач распознавания образов.

### **Общее распределение баллов текущего контроля по видам учебных работ для студентов**

Рейтинг-контроль 1	Устный опрос (2 вопроса)	10
Рейтинг-контроль 2	Устный опрос (2 вопроса)	10
Рейтинг-контроль 3	Устный опрос (2 вопроса)	10
Посещение занятий студентом	Отметка в журнале посещений	10
Дополнительные баллы (бонусы)		10
Выполнение семестрового плана самостоятельной работы	Защита практических работ	10

## **2. Промежуточная аттестация по дисциплине**

### **Перечень вопросов к экзамену / зачету / зачету с оценкой.**

### **Перечень практических задач / заданий к экзамену / зачету / зачету с оценкой (при наличии)**

Тестовые вопросы для проведения экзамена:

Блок ЗНАТЬ (ПК-3.1):

Каких слоев больше в многослойной нейронной сети?

- Сенсорных нейронов
- Ассоциативных нейронов
- Моторных нейронов
- Всех одинаково

Каких слоев больше в персептроне?

- Сенсорных нейронов
- Ассоциативных нейронов
- Моторных нейронов
- Всех одинаково

Отличительной особенностью персептрона как нейронной сети является

- Наличие обратных связей между нейронами
- Только один слой ассоциативных нейронов
- Только один нейрон на последнем слое
- Неустойчивость сети

Формальный нейрон включает в себя:

- Синаптические веса, блок суммирования, блок нелинейного преобразования
- Триггер, блок суммирования, оценочную функцию
- Транслятор, интерпретатор, компилятор

- Синхронизатор, сумматор, преобразователь сигнала

Экспертная система отличается от нейронной сети тем, что:

- Знания экспертной системы формируются на основе обучающей выборки
- Предназначена для решения задач на основе жестких знаний, не предполагает работу с мягкими знаниями.

- Возможностью дообучения
- Всем перечисленным

Какими знаниями не обладает нейронная сеть?

- Знаниями эксперта, отобравшего примеры для обучающей выборки
- Индивидуального опыта обученной нейронной сети
- Логическими знаниями в виде правил, заданных экспертом

Отличительной особенностью сети этого вида является то, что каждый ее элемент помнит только "свой", относящийся к нему образ и игнорирует остальные

- Однослойный персептрон
- Многослойный персептрон
- Звезды Гроссберга.
- Сети с обратными связями
- Карта Кохонена

Отличительной особенностью сети этого вида является ее неустойчивость

- Однослойный персептрон
- Многослойный персептрон
- Звезды Гроссберга.
- Сети с обратными связями
- Карта Кохонена

Нейроимитатор является:

- Физическим устройством, которое реализует нейронную сеть на аппаратном уровне
- Программой, которая моделирует работу нейронной сети
- Элементом робототехнической системы
- Прикладной программой, обладающей искусственным интеллектом.
- Программным аналогом человеческого мозга

Преимуществом аппаратной реализации нейронной сети перед программной является?

- Скорость работы
- Стоимость реализации
- Точность вычислений
- Легкость обучения

Как называется способ машинного обучения, когда для каждого прецедента задается пара: «ситуация, требуемое решение»?

- Обучение с учителем
- Обучение без учителя
- Самообучение
- Переобучение

Блок УМЕТЬ (ПК-3.1):

Для принятия решения о том, какие переменные разделяют объекты на две или более естественно возникающих групп используют метод:

- Дискриминантный анализ
- Метод Главных Компонент
- Корреляционный анализ
- Ассоциативный анализ

Способом уменьшения размерности данных при потере наименьшего количества информации является:

- Дискриминантный анализ
- Метод Главных Компонент

- Корреляционный анализ
- Ковариационный анализ
- Ассоциативный анализ

Большинство промышленных роботов принадлежат к классу:

- Роботы с жесткой схемой управления
- Адаптивные роботы с сенсорными устройствами
- Самоорганизующиеся интеллектуальные роботы

Для какой базы (хранилища) данных характерен запрос: Вывести список потенциальных покупателей программного обеспечения, которое занимает долю рынка, превышающую 0,1%? (SQL-запросом эту информацию получить нельзя)

- Для хранилища данных
- Для реляционной базы данных
- Для интеллектуальной базы данных
- Для многомерной базы данных

OLAP-технологии используются:

- В хранилищах данных
- В реляционных базах данных
- Не используются ни в хранилищах данных, ни в реляционных базах данных.
- В лазерах

Метод извлечения значимой информации (знаний) из баз данных называется

- Data Mining
- Text Mining
- Knowledge Discovery
- Machine Learning

Какая технология включает case-based и rule-based подходы?

- Data Mining
- Text Mining
- Knowledge Discovery
- Machine Learning

Системы когнитивной графики основаны на:

- Графическом представлении звука
- Эффекте стереоизображения
- Ассоциативном восприятии человеком графических образов, составленных по набору параметров

набору параметров

- Трехмерном представлении человеком объектов, отображенных в двумерной плоскости

Отсутствие чувствительности детектора движения к небольшим изменениям общего фона достигается за счет:

- Точной настройкой видеокамеры
- Выравнивания гистограмм в алгоритме
- Фиксации изображения фона
- Сравнения в алгоритме последовательностей контурных изображений, а не

самых изображений

Что является служебным детектором в системе видеонаблюдения?

- Детектор, который следит за техническими параметрами системы
- Это детектор активности сцены
- Детектор, который подает сигнал тревоги, если злоумышленник предпринимает

попытку испортить или уничтожить систему или видеокамеру

- Детектор, который обслуживает видеокамеры служебных помещений

Автореферирование является методом:

- Data Mining
- Text Mining
- Knowledge Mining
- Knowledge Discovery

- OLAP

Что объединяет технологии Knowledge Mining, Data Mining, Text Mining, Knowledge Discovery?

- Это технологии извлечения знаний
- Это технологии интеллектуальных агентов
- Это технологии, связанные с индексацией документов
- Ничего из перечисленного

Какая программа (система) моделирует работу человека, выполняющего поиск информации

- Мобильный агент или социальный агент
- Мультиагент
- Персональный ассистент или интеллектуальный агент
- Никакая из перечисленных

К какой системе должен быть адресован вопрос с формулировкой “В каком году родился Александр Сергеевич Пушкин?” для получения конкретного ответа?

- Информационно-поисковой системе
- Интеллектуальной базе данных
- Базе знаний
- Запросо-ответной системе
- Хранилищу данных

Базой знаний интеллектуальной информационно-поисковой системы является

- Ресурсы Интернет
- Экспертная системы
- Набор документов
- Хранилище данных

Способна ли нейронная сеть решать задачи принятия решений и задачи экспертной системы

- Да
- Нет
- Только задачи принятия решений
- Только задачи экспертной системы

Задачу сбора знаний, их структурирования и подготовки к вводу в экспертную систему выполняет:

- Эксперт
- Программист
- Пользователь
- Инженер по знаниям
- Администратор базы знаний

К перспективным технологиям развития искусственного интеллекта относят:

- Эволюционные вычисления
- Нейронные сети
- Обработку изображений
- Нечеткую логику
- Всё перечисленное

### **Методические материалы, характеризующие процедуры оценивания**

На основе перечня вопросов к тестированию программным комплексом информационно-образовательного портала МИ ВлГУ формируются в автоматическом режиме тестовые задания для студентов: 8 вопросов из блока 1, 4 вопроса из блока 2 и 3 вопроса из блока 3. Программный комплекс формирует индивидуальные задания для каждого зарегистрированного в системе студента и устанавливает время прохождения тестирования. Результатом тестирования является балл, рассчитанный на основе количества правильных

ответов. С учетом индивидуального семестрового рейтинга студента формируется итоговый балл по курсу.

На основе теоретического материала формируются билеты, каждый из которых содержит по 2 вопроса на которые нужно ответить устно. В случае если ответа будет не достаточно будут заданы дополнительные уточняющие вопросы.

Максимальная сумма баллов, набираемая студентом по дисциплине равна 100.

Оценка в баллах	Оценка по шкале	Обоснование	Уровень сформированности компетенций
Более 80	«Отлично»	Содержание курса освоено полностью, без пробелов, необходимые практические навыки работы с освоенным материалом сформированы, все предусмотренные программой обучения учебные задания выполнены, качество их выполнения оценено числом баллов, близким к максимальному	<b>Высокий уровень</b>
66-80	«Хорошо»	Содержание курса освоено полностью, без пробелов, некоторые практические навыки работы с освоенным материалом сформированы недостаточно, все предусмотренные программой обучения учебные задания выполнены, качество выполнения ни одного из них не оценено минимальным числом баллов, некоторые виды заданий выполнены с ошибками	<b>Продвинутый уровень</b>
50-65	«Удовлетворительно»	Содержание курса освоено частично, но пробелы не носят существенного характера, необходимые практические навыки работы с освоенным материалом в основном сформированы, большинство предусмотренных программой обучения учебных заданий выполнено, некоторые из выполненных заданий, возможно, содержат ошибки	<b>Пороговый уровень</b>
Менее 50	«Неудовлетворительно»	Содержание курса не освоено, необходимые практические навыки работы не сформированы, выполненные учебные задания содержат грубые ошибки	<b>Компетенции не сформированы</b>

### 3. Задания в тестовой форме по дисциплине

Примеры заданий:

При обучении нейронной сети формируется обучающая выборка, состоящая из:

- Только входных данных
- Входных данных и целей
- Входных данных и выходных данных
- Входных данных, выходных данных, целей, величин ошибок
- Нейронов

Как называются роботы последнего поколения, способные самовоспроизводиться и самообучаться. В настоящее время рассматриваются порой утопически.

- Терминаторы,
- Бастеры,
- Бластеры,
- Трансформеры,
- Роботы с жесткой схемой управления.

Какой элемент не входит в состав нейрона?

- Сона
- Аксон
- Щупальцы
- Дендриты

Полный перечень тестовых заданий с указанием правильных ответов, размещен в банке вопросов на информационно-образовательном портале института по ссылке <https://www.mivlgu.ru/iop/course/view.php?id=3258>

Оценка рассчитывается как процент правильно выполненных тестовых заданий из их общего числа.